

Eurooppalaiset suuntaviivat digitaaliseen nuorisotyöhön



Teknologinen kehitys ja digitalisaatio vaikuttavat yhteiskuntaamme ja nuorten elämään monin eri tavoin. Nuorisotyön tärkeänä tehtävänä onkin tukea nuoren kasvua ja kehitystä alati digitalisoituvassa maailmassa. Nuorisotyöllä on myös tärkeä rooli digitaalisen kuilun umpeenkuromisessa ja osallisuuden edistämisessä.

Digitaalisen nuorisotyön perusajatuksena on hyödyntää uutta teknologiaa nuorisotyössä, jotta nuorille suunnatut palvelut ja toiminnot olisivat laadukkaampia, saavutettavampia ja merkityksellisempiä. Digitaalisen nuorisotyön avulla voidaan luoda mahdollisuuksia ja tiloja, joissa nuoret voivat kehittää omaa kriittistä, eettistä ja innovatiivista ajatteluaan suhteessa teknologiseen kehitykseen ja digitaaliseen tulevaisuuteen.

“**Digitaalinen maailma ja oma maailmamme ovat nykypäivänä yhtä, koska se on niin kiinteä osa elämäämme. Siksi pidän tärkeänä, melkein elintärkeänä, että meillä on siellä oikeuksia.**

Ibrahim, Skotlanti

“**Pidän todella paljon siitä, että saan jakaa teknologiaosaamistani muiden nuorten kanssa.**

Leon, Saksa

Mitä on digitaalinen nuorisotyö?

Digitaalinen nuorisotyö ¹

- keskittyy nuorisotoimialan ja nuorisotyön käytäntöjen digitalisointiin.
- tarkoittaa digitaalisen median ja teknologian hyödyntämistä tai käsittelemistä nuorisotyössä välineenä, toimintana tai sisältönä.
- käsittää laajan valikoiman menetelmiä ja lähestymistapoja, joita voidaan hyödyntää missä tahansa nuorisotyön muodossa.
- on toimintaa, jota ohjaavat samat tavoitteet, arvot ja periaatteet kuin muutakin nuorisotyötä.
- voi tapahtua sekä fyysisessä että digitaalisessa ympäristössä.

¹ Perustuu Euroopan komission Digitalisaatio ja nuoret -asiantuntijaryhmän vuonna 2018 tuottamaan määritelmään.

Mitä digitaalisella nuorisotyöllä saavutetaan?

Nuorisotyö on merkityksellistä ja mukautuvaa

- Nuorisotyö ja -politiikka ovat ennakoivia, ja niissä huomioidaan teknologinen kehitys ja digitalisaatio. Ne tunnistavat digitalisaation myönteiset ja kielteiset vaikutukset yhteiskuntaan, mukaan lukien nuorisotyön palveluihin ja käytäntöihin.
- Nuorisotyön palvelut ovat saavutettavampia ja merkityksellisempiä ja tavoittavat myös ne nuoret, jotka ovat esim. maantieteellisesti tai sosiaalisesti eriarvoisessa asemassa.
- Nuorisotyöntekijöillä on avoin ja kriittinen asenne digitaaliseen teknologiaan, ja heillä on osaamista toteuttaa laadukasta nuorisotyötä.
- Yhteistyö ja verkostoituminen lisääntyvät kansallisesti ja kansainvälisesti.

Nuoret ²

- ovat aktiivisia toimijoita digitaalisessa yhteiskunnassa.
- osaavat käyttää digitaalista mediaa ja teknologiaa kriittisesti ja luovasti..
- suhtautuvat teknologisoituvaan tulevaisuuteen avoimesti ja luottavaisesti.
- hallitsevat vuorovaikutuksen ja sosiaalisten suhteiden ylläpidon digitalisoituvassa yhteiskunnassa.
- tiedostavat digitalisaatioon liittyvät riskit ja osaavat hallita digitaalista identiteettiään.
- hyödyntävät yhteiskunnallisessa vaikuttamisessa digitaalisia keinoja ja välineitä.
- löytävät uusia tapoja verkostoitua, tehdä yhteistyötä ja osallistua yhteiskunnalliseen toimintaan.



Kuten Kate (nuorisotyöntekijä) meille sanoo, mikään idea ei ole liian hurja kokeiltavaksi. Hän yrittää aina kannustaa meitä ajattelemaan boksen ulkopuolelta.

Shannon, Irlanti

Esimerkkejä digitaalisen nuorisotyön käytännöistä ³



Digitaalisuus välineenä

Painopiste on nuorisotyön toimintojen digitalisoinnissa, jotta ne olisivat saavutettavampia ja merkityksellisempiä.

- Digitaalisten välineiden hyödyntäminen osallisuustoiminnassa
- Nuorten tavoittaminen sosiaalisen median avulla
- Verkko-ohjaus erityisesti haavoittuvassa asemassa oleville nuorille



Digitaalisuus toimintana

Painopiste on tekemällä oppimisessa ja käytännön toiminnassa.

- Pelikasvatuksellinen toiminta, kuten pelinkehityskerho
- Digitaalinen värkkäily kädentaidoissa
- Paikkatietopalvelujen hyödyntäminen seikkailukasvatuksessa



Digitaalisuus sisältönä

Painopiste on digitalisaatioon liittyvissä kysymyksissä.

- Keskustelut verkossa kohdatuista ilmiöistä
- Nuorten digitaalisiin kulttuureihin liittyvien tapahtumien, kuten tubemiittien, järjestäminen
- Digitaalisen median, kuten blogien, hyödyntäminen itseilmaisussa

² Perustuu Skotlannin laatimaan "Nuorisotyön tulokset" -asiakirjaan, YouthLink Scotland 2016.

³ Osoitteesta www.digitalyouthwork.eu/good-practices löytyy esimerkkinä 36 lyhyttä videota.

Suosituksia organisaatioille digitaalisen nuorisotyön strategiseen kehittämiseen

Strategia: Sisällyttäkää digitaalinen nuorisotyö organisaationne strategiaan ja visioon.

Toimintakulttuuri: Kokeilkaa ja innovoikaa uusia lähestymistapoja ja oppikaa epäonnistumisista.

Suunnitelmallisuus: Sisällyttäkää digitaalisuus nuorisotyön rakenteisiin ja prosesseihin sekä työtä koskeviin eettisiin linjauksiin.

Osaamisen kehittäminen: Tarjotkaa työntekijöille ja vapaaehtoisille säännöllisesti koulutusta, jotta he voivat kehittää digitaalista osaamistaan.

Infrastrukturi: Varmistakaa, että työntekijöillä ja nuorilla on käytössään ajanmukaiset välineet, ohjelmistot ja verkkoyhteydet.

Yhteistyö: Hyödyntäkää toiminnassa moninaisia yhteistyökumppanuuksia.



Suosituksia nuorisotyöntekijälle digitaalisen nuorisotyön kehittämiseen

Käytännön työ

- Suunnittele ja toteuta digitaalista nuorisotyötä tavoitteellisesti. Tunnista nuorten muuttuvat tarpeet ja toiveet. Integroi digitaalisuus osaksi nuorisotyön käytäntöjä.
- Käsittele digitalisaation mahdollisuuksia ja uhkia nuorisotyön toiminnoissa. Mahdollista nuorille digitaaliseen teknologiaan liittyviä yhdessä oppimisen ja kokeilemisen kokemuksia.
- Valitse välineet ja menetelmät ottaen huomioon saavutettavuus ja turvallisuus sekä nuorten oikeudet ja kiinnostuksen kohteet.
- Ota nuoret mukaan työn suunnitteluun, kehittämiseen ja arviointiin.
- Tee digitaalista nuorisotyötä ja sen vaikuttavuutta näkyväksi.

Etiikka

- Tunnista ja ota huomioon digitaalisuuden mukanaan tuomat vaikutukset lainsäädäntöön, nuorisotyön käytäntöihin ja ammattietiikkaan.
- Säilytä ammatilliset suhteet ja rajat myös digitaalisissa ympäristöissä.
- Tue nuoria tunnistamaan heidän oikeuksiaan ja velvollisuuksiaan digitalisoituvassa yhteiskunnassa.

Ammatillinen kehittäminen

- Haasta omia ajattelutapojasi.
- Kehitä osaamistasi monipuolisilla tavoilla ja hae oppia muilta kansallisilta ja kansainvälisiltä toimijoilta.
- Muista, että ymmärrys digitaalisten teknologioiden roolista nuorten elämässä on tärkeämpää kuin tekninen osaaminen.

Rahoittajat ja päättäjät

Nuorisotyö on merkittävä kasvatustyötä tekevä toimiala, jonka yksi tärkeä tehtävä on tukea nuorten kasvua ja kehitystä digitalisoituvassa yhteiskunnassa.

Rahoittajien on

- tunnistettava digitalisaation merkittävä vaikutus nuorisotyöhön ja sitä koskeviin tavoitteisiin, arvoihin ja toimintatapoihin.
- ymmärrettävä, että nuorilla ei ole synnynnäisesti hyviä digitaalisia taitoja.
- kannustettava kokeilemiseen ja virheistä oppimiseen sekä sallittava muutokset suunniteltuun toimintaan.
- tuettava investointeja, jotka kohdistuvat henkilöstöön, infrastruktuuriin ja laitteisiin.
- panostettava digitaalisen nuorisotyön vaikutusten jatkuvaan arviointiin.
- mahdollistettava toimijoiden verkostoituminen ja hyvien käytäntöjen jakaminen.

Päättäjien tulee

- tunnistaa ja puolustaa digitalisoituvassa yhteiskunnassa nuorisotyön roolia ja merkitystä nuorten kasvun, itseilmaisun, osallisuuden, yhteisöllisyyden ja yhdenvertaisuuden edistämiseksi.
- sisällyttää digitaalinen nuorisotyö nuorisopoliittisiin asiakirjoihin, kuten säädöksiin ja nuorisostrategioihin.
- tukea digitaalisuuden lisäämistä nuorisualan koulutusohjelmissä sekä täydennyskoulutuksessa.
- kannustaa kunta- ja sektorirajat ylittävään yhteistyöhön digitaalisten palvelujen kehittämisessä.
- edistää tutkimusta, jolla tehdään näkyväksi nuorisotoimialan asemaa ja merkitystä digitaalisella aikakaudella.

“

Nautin siitä (VR) todella paljon. Se oli hieno kokemus, koska olin vain katsellut sitä etäältä, mutta en koskaan osallistunut ja nyt minulla oli tilaisuus olla mukana.

nuori, Itävalta



www.digitalyouthwork.eu



- ★ Tärkeimmät lähteet: Euroopan komission Digitalisaatio ja nuoret -asiantuntijaryhmän raportti, Euroopan unionin neuvoston päätelmät älykkäästä nuorisotyöstä ja Euroopan unionin neuvoston päätelmät digitaalisesta nuorisotyöstä (hyväksytään myöhemmin).