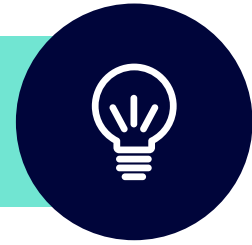


#digi10-haaste



Haluamme haastaa kaikki nuorten kanssa töitä tekevät nuorisotyön digitaaliseen ulottuvuuteen. **#digi10** on leikkimielinen haaste, jonka avulla voi laajentaa omaa digitaalisen nuorisotyön osaamista ja saada uusia vinkkejä omaan käytännön työhön. Haasteita on yhteensä 10 ja voit suorittaa ne haluamassasi järjestyksessä ja tahdissa. Voit olla mukana haasteessa yksin tai työyhteisösi kanssa.

Verke tulee julkaisemaan vuoden 2019 aikana joka kuukausi vinkkejä haasteisiin liittyen, joten pisy kuulolla ja seuraa somekanaviamme!

Muistathan kertoa kokemuksistasi Facebookissa, Instagramissa tai Twitterissa - liitä kylkeen hashtag **#digi10** ja merkkää **@verkeorg**.

Antoisaa haastetta!

Haasteet:

1.

Ota sinulle tai työyhteisöllesi uusi sosiaalisen median työkalu ammatilliseen käyttöön.

Työkalu voi olla kokonaan uusi sosiaalisen median kanava tai jokin uusi ominaisuus jo käytössäsi olevaan some-palveluun.

Julkaise vinkki uudesta työkalusta somessa ja kerro, kuinka päädyit valitsemaasi työkaluun.

Tilaa muistiinpanoille

2.

Tutustu teknologiakasvatukseen esimerkiksi vierailamalla hacklabissa, makerspaccassa tai muussa teknologiakasvatusta toteuttavassa paikassa.

Tutustumisen jälkeen jaa someen yksi oivallus teknologiakasvatuksellisesta menetelmästä, jota voisi hyödyntää nuorisotyössä.

3.

Haasta nuoret, kollegat tai pomot mobiilipeliin kanssasi. Voit itse päättää, kisataanko pelissä pisteistä vai kullasta, onko kyseessä yksin- vai moninpeli, kisataanko hampaat irvessä vai mukavan yhdessäolon merkeissä.

Julkaise tulos tai kerro peleistä somessa.

4.

Tuota mediaa esimerkiksi jollakin verkosta löytyvällä ilmaisella työkalulla. Teos voi olla kuvaa, musiikkia, videota tai vaikka kaikkien niiden yhdistelmää.

Lataa tuotoksesi muiden ihailtavaksi ja julkaise linkki siitä someen.

5.

Kokeile rohkeasti yhdistää digitaalisuutta uudella tavalla jo käytössäsi olevaan nuorisotyön työmuotoon tai -menetelmään. Digitaalisuus voi olla nuorisotyössä sisältö, toimintaympäristö tai väline.

Postaa oivalluksesi someen.

6.

Koodaa työyhteisösi tai nuorten kanssa tunti. Koodauksessa ei tarvitse aiempaa osaamista eikä lopputuloksen tarvitse olla valmis ohjelma.

Kerro koodauskokemuksestasi somessa.

7.

Etsi YouTuben trendaavin video, jaa se työyhteisöllesi ja herätä videosta keskustelua.

Tee videosta postaus someen.

8.

Käy läpi viimeksi käyttöön ottamasi digitaalisen palvelun tai sovelluksen käyttöehdot.

Tutustu, mihin kaikkeen olet palvelua käyttäessäsi sitoutunut.

Jaa mielestäsi merkittävin käyttöehtojen kohta someen.

9.

Pohdi, millaista työelämä on vuonna 2030. Minkälaisia töitä tehdään vuonna 2030 ja kuinka töitä tehdään? Kuinka nuorisotyö muuttuu? Mitä on nuorisotyö vuonna 2030?

Julkaise ajatuksiasi ja visioitasi somessa.

10.

Käy tekemässä itsearviointi nuorisotyöntekijän digitaalisesta osaamisesta. Testi löytyy osoitteesta www.verke.org.

Voit huutaa omaa digiyttäsi somessa.
