

Verken toiminta vuonna 2019

Verken vuonna 2018 toteuttaman kyselyn tulosten mukaan nuorisoalan järjestöjen työntekijöiden ja esimiesten asenteet digitaalista nuorisotyötä kohtaan ovat myönteisiä ja nuorten digitaalisista kulttuureista ollaan kiinnostuneita. Vuonna 2017 kuntien työntekijöille toteutetun vastaavan kyselyn mukaan jopa 96 % vastaajista koki, että kunnallisen nuorisotyön tulee toimia digitaalisissa ympäristöissä ja yli 70 % ilmoitti, että digitaalista mediaa ja teknologiaa tulee hyödyntää nykyistä enemmän kasvokkaisessa kohtaamisessa.

Digitaalisen median ja teknologian käyttö on niin järjestöjen kuin kuntien nuorisotyössä tällä hetkellä ennen kaikkea älypuhelin ja sosiaalisen median hyödyntämistä viestintään ja yhteydenpitoon. Tämä asettaa hedelmällisen lähtökohdan Verken toiminnalle: digitaalisuudesta ollaan kiinnostuneita ja sen merkitys nuorisotyölle tunnustetaan, mutta kehittämisen kohteita löytyy.

Yksi digitaalisen nuorisotyön tärkeimmistä tavoitteista on nuorten toimintavalmiuksien tukeminen teknologisoituneessa yhteiskunnassa. Nuorisotyö voisikin ottaa nykyistä vahvempaa roolia teknologiakasvattajana: siinä, että nuoria kannustettaisiin luovaan teknologiseen ajatteluun ja autettaisiin heitä ymmärtämään, miten internet ja teknologia toimivat. Esimerkiksi digitaalinen käsityöläisyys ja maker-toiminta saattaisivat olla nuorisotyölle ominaisia tapoja lähestyä teknologiakasvatusta. Verken kyselyiden tulokset kertovat, että teknologiseen värkkäämiseen, koodaamiseen, mediantuotantoon ja digitaaliseen pelaamiseen liittyvä ohjattu toiminta on edelleen melko vähäistä ja niihin liittyvissä osa-alueissa koetaan heikompaa osaamista. Verke toimiikin vuonna 2019 edelleen sen eteen, että nuorisoyöllinen teknologiakasvatus lisääntyisi.

Työntekijöiden osaamisen lisääminen ei kuitenkaan yksinään riitä, vaan tarvitaan myös puitteet, joissa työntekijät voivat hyödyntää osaamistaan: tarvitaan tavoitteenasettelua ja resurssien kohdentamista. Verken kyselyiden mukaan digitaalisen nuorisotyön strateginen kehittäminen on jokseenkin harvinaista, ja tavoitteiden uupuminen nousee esiin keskeisenä haasteena digitaalisen nuorisotyön toteuttamiselle. Kyselyistä selviää myös se, että digitaalisen nuorisotyön hyötyjä koetaan olevan jokseenkin vaikeaa mieltää. Verke panostaakin vuonna 2019 digitaalisen nuorisotyön strategisen kehittämisen tukemiseen, ja tämä näkyy läpileikkaavasti osana useita Verken toimintoja.

Digitalisaation ja nuorisotyön välinen suhde kiinnostaa myös Euroopassa jatkuvasti enemmän. Suomen EU-puheenjohtajuuskausi näkyy Verken toiminnassa mm. siten, että Verke konsultoi opetus- ja kulttuuriministeriötä digitaalisen nuorisotyön päätelmien laatimisessa. Päätelmät jatkavat Viron pj-kaudella 2017 julkaistujen smart youth work -päätelmien ajatusta digitaalisen teknologian hyödyntämisestä nuorisotyössä. Verke toteuttaa vuonna 2019 yhteistyötä Eesti Noorsootöö Keskukseen kanssa usealla tavalla, ja myös muu kansainvälinen toiminta jatkuu vahvana.

Vuonna 2019 opetus- ja kulttuuriministeriö laatii uuden valtion nuorisopoliittisen kehittämissohjelman. Verke valmistautuu laatimaan lausuntoja siitä ja hakemaan uutta osaamiskeskuskautta.

Seuraavassa on eriteltynä Verken vuoden 2019 tavoitteet ja toimenpiteet Verken pitkän tähtäimen tavoitteiden mukaan. Osa toimenpiteistä toteuttaa samaan aikaan useampaa strategista tavoitetta: esimerkiksi SomeCamp on tässä ryhmitelty tavoitteen 3 alle, vaikka sen tavoitteena on lisäksi vahvistaa nuorisotyöntekijöiden osaamista (tavoite 1).

Tavoite 1. Digitaalista nuorisotyötä koskeva ymmärrys ja osaaminen vahvistuu

Nuorisoalalla tarjotaan digitaalisen nuorisotyön osaamisen kehittämisen väyliä tasapuolisesti ympäri Suomen. Digitaalisen nuorisotyön painopiste siirtyy tekniikasta teknologiakasvatuksellisiin sisältöihin korostaen nuorten omaehtoisuutta ja nuorisotoimintaa.

Tehtävä: Tiedon tuottaminen ja perus- ja erityisosaamisen vahvistaminen

- Verke tuottaa, kerää ja levittää tietoa nuorisoalan digitalisaatiosta, nuorten digitaalisen teknologian käytöstä sekä digitaalisen nuorisotyön menetelmistä ja hyvistä käytännöistä
- Verke tarjoaa koulutusta, konsultaatiota ja tukea nuorisoalan toimijoille
- Verke lisää nuorisoalan oppilaitosten valmiuksia nuorisotyöntekijöiden digitaalisen osaamisen vahvistamisessa

Tulokset: Digitaalisen nuorisotyön osaaminen vahvistuu koko Suomessa ja työntekijät osaavat asettaa tavoitteita toiminnalle. Digitaalinen nuorisotyö vakiintuu nuorisoalan oppilaitosten opetussisällöissä.

Verke tunnistaa teknologisen kehityksen ja nuorten mediankäytön ajankohtaiset teemat ja jakaa niistä tietoa nuorisoalalle mm. koulutuksissa, verkkosivuilla ja sosiaalisessa mediassa. Vuonna 2019 Verke panostaa erityisesti videomuotoiseen tiedonjakamiseen: esimerkiksi digitaalisen nuorisotyön hyvistä käytännöistä, teknologian kehityksestä kuin digitaalisista peleistä julkaistaan useita videoita.

Ajankohtaispodcast SomeCast jatkuu myös vuonna 2019 ja siihen tuotetaan myös englanninkielisiä jaksoja. Lisäksi tuotetaan noin 10 henkilökuva-podcastia. Verken blogiin pyritään jatkossakin saamaan ajankohtaisia ja kiinnostavia kirjoituksia esimerkiksi nuorisotyöntekijöiltä, tutkijoilta ja muilta asiantuntijoilta sekä nuorilta.

Verke järjestää alueellisia koulutuksia ja muita tilaisuuksia, joissa mahdollistuu osaamisen jakaminen ja tiedonvaihto saman alueen toimijoiden kesken. Tilaisuuksia pyritään järjestämään yhteistyössä aluehallintoviranomaisten kanssa. Verke on luvannut järjestää vuosien 2018-2019 aikana vähintään yhden koulutuksen tai muun tilaisuuden jokaisessa

Suomen 19 maakunnassa - vuodelle 2019 jäivät Kanta-Häme, Varsinais-Suomi, Keski-Pohjanmaa ja Ahvenanmaa.

Verke laatii kattavan, kolmiosaisen digitaalisen nuorisotyön itseopiskeluaineiston, jota muun muassa nuorisotyöntekijöitä kouluttavat oppilaitokset voivat hyödyntää opetusta toteuttaessaan.

Verke kehittää omaa koulutustoimintaansa Erasmus+-rahoitteisessa strategisen kumppanuuden hankkeessa, jossa on mukana organisaatioita Skotlannista, Irlannista, Itävallasta, Tanskasta ja Saksasta. Hanke tarjoaa Verkelle ainutlaatuisen mahdollisuuden tarkastella omaa koulutustarjontaansa.

Verke tarjoaa lähes päivittäin konsultaatiota nuorisoalan organisaatioille eri muodoissa: henkilökohtaisissa tapaamisissa, puhelimitse, pikaviestimillä ja sähköpostitse. Yhteydenottojen määrä on kasvanut viime vuosina. Lisäksi Verke kannustaa nuorisoalan toimijoita keskustelemaan ja jakamaan hyviä käytäntöjä verkossa keskenään eli tarjoamaan alan sisäistä konsultaatiota.

Seuraavissa taulukoissa on esitelty Verken keskeisimmät toiminnot vuonna 2019, jotka liittyvät tähän ensimmäiseen tavoitteeseen. Lisäksi taulukoissa on kuvattu, miten tavoitteen toteutumista arvioidaan ja mikä on odotettu tuotos tai tunnusluku.

Tehtävä 1.1: Verke tuottaa, kerää ja levittää tietoa nuorisoalan digitalisaatiosta, nuorten digitaalisen teknologian käytöstä sekä digitaalisen nuorisotyön menetelmistä ja hyvistä käytännöistä		
<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke tuottaa podcasteja, joissa käsitellään ajankohtaisia nuorten verkkokäyttöön ja digitaaliseen nuorisotyöhön liittyviä ilmiöitä.	Podcastien kuuntelumäärä	30 suomenkielistä podcastia sekä 6 englanninkielistä, yhteensä 3000 kuuntelukertaa
Verke tuottaa videoita digitaalisen nuorisotyön hyvistä käytännöistä ja digitaalisen teknologian kehityksestä.	Videoiden katselumäärät	15 julkaistua videota, yhteensä 30000 näyttöminuuttia
Verke tuottaa videoita digitaalisesta pelaamisesta yhteistyössä Helsingin kaupunginkirjaston kanssa.	Videoiden katselumäärät	5 julkaistua videota, yhteensä 10000 näyttöminuuttia

Verken verkkosivuja päivitetään usein. Sivulla julkaistaan blogikirjoituksia digitaalisesta nuorisotyöstä ja nuorten verkkokulttuureista. Sivuja päivitetään kolmella kielellä.	Kävijämäärät	25 000 uniikkia kävijää, 20 blogikirjoitusta
Verke on aktiivisesti läsnä sosiaalisessa mediassa. Uusia some-viestinnän muotoja kokeillaan ennakkoluulottomasti. Somepäivityksiä tehdään kolmella kielellä.	Seuraajien määrät	FB: 2800, Twitter: 2500, Instagram: 2000, YouTube: 200
Verke lähettää uutiskirjeen kerran kuukaudessa. Uutiskirje lähetetään sähköpostitse ja sitä jaetaan sosiaalisessa mediassa.	Uutiskirjeen tilaajien määrä	1500 sähköpostitilaajaa

Tehtävä 1.2: Verke tarjoaa koulutusta, konsultaatiota ja tukea nuorisoalan toimijoille

<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke järjestää kaksi kaikille avointa koulutusta	Osallistujamäärät ja -palautteet	2 järjestettyä tilaisuutta, yhteensä 50 osallistujaa
Verke tarjoaa asiantuntemustaan nuorisoalan toimijoille mm. henkilökohtaisissa tapaamisissa, puhelimitse, pikaviestimien avulla ja sähköpostitse.	Konsultointien määrä	Käytännössä mahdoton laskea. Useita päivässä, vuoden aikana arviolta 1000-2000 kpl.
Verkellä on puheenvuoroja muiden järjestämässä tapahtumissa. Vuodelle 2019 on jo sovittu mm. Nuori19-tapahtumasta, Etsivän nuorisotyön päivien puheenvuorosta sekä koulutusyhteistyöstä TPY:n kanssa.	Puheenvuorojen ja osallistujien määrä, osallistujapalautteet, palautteet yhteistyökumppaneilta	20 puheenvuoroa, 400-1000 osallistujaa

Tehtävä 1.3: Verke lisää nuorisoalan oppilaitosten valmiuksia nuorisotyöntekijöiden digitaalisen osaamisen vahvistamisessa

<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke luo itseopiskeluaineiston digitaalisen nuorisotyön perusteista.	Palautekysely aineiston suorittaneille, aineiston käyttökerrat	Valmis materiaali

Tavoite 2. Rakenteet tukevat digitalisaation edistymistä nuorisoalalla

Digitaalisuus kytketään organisaatioiden strategioihin. Digitaalisen nuorisotyön kehittäminen pohjautuu tietoon ja valtakunnallisiin linjauksiin. Organisaatiot asettavat mitattavissa olevia tavoitteita ja arviointikäytäntöjä digitaaliselle nuorisotyölle. Digitaaliseen nuorisotyöhön liittyvät strategiset tavoitteet jalkautuvat organisaatioihin muuttuen toimiviksi käytänteiksi.

Tehtävä: Strategiatyön edistäminen

- Verke tukee nuorisoalan organisaatioita digitaalisen nuorisotyön strategisessa kehittämisessä
- Verke edistää digitaalisen nuorisotyön vaikutusten ja vaikuttavuuden arviointia.
- Verke tukee opetus- ja kulttuuriministeriötä sekä muuta valtionhallintoa informaatio-ohjaustoiminnassa sekä osallistuu valmisteilla olevien asiakirjojen työstämiseen

Tulokset: Digitaalisuus näkyy yhä useamman organisaation strategiassa ja valtionhallinnon linjauksissa. Digitaalisen nuorisotyön vaikuttavuudesta syntyy tutkittua tietoa.

Strategisen suunnittelun avulla toimintaa koordinoidaan ja johdetaan kohti yhteistä päämäärää. Strategisen suunnittelun lähtökohtana tulisi olla tietoperustaisuus, ja Verke tuottaakin tietoa digitaalisen nuorisotyön kehittämisen tueksi. Vuonna 2019 Verke selvittää kyselyllä kuntien digitaalisen nuorisotyön käytäntöjä, laajuutta ja kehittämistarpeita. Lisäksi Verke on yhteistyökumppanina Kirkkohallituksen ja Nuoren kirkon toteuttamassa vastaavassa seurakuntien digitaalisen nuorisotyön kyselyssä. Verke toteuttaa yhteistyössä Xamkin kanssa laadullisen tutkimuksen digitalisaation ja nuorisotyön koetusta suhteesta sekä nuorisoalan koulutuslinjojen tarjoamista valmiuksista toteuttaa digitaalista nuorisotyötä.

Verke vaikuttaa lisäksi uuden digitaaliseen nuorisotyöhön liittyvän tutkimustiedon syntymiseen jatkamalla hyvää yhteistyötä tutkimusinstituutioiden kanssa sekä rakentamalla uusia kumppanuuksia erityisesti digitaalisen nuorisotyön vaikuttavuuden arviointiin ja

erilaisiin arviointimalleihin liittyen. Tutkimusyhteistyöhön kuuluu esimerkiksi osallistuminen tutkimushankkeiden ohjausryhmiin, konsultointi tutkimushankkeiden suunnittelu- ja toteutusvaiheessa sekä tutkimustulosten näkyväksi tekeminen nuorisotoimialalla.

Verke tuottaa vuonna 2019 strategisen kehittämisen tueksi julkaisun, johon kootaan Verken näkemyksiä digitaalisen nuorisotyön edistämisestä Suomessa. Julkaisu kokoaa yhteen mm. Verken tekemien selvitysten ja vuonna 2019 toteutettavan laadullisen tutkimuksen tuloksia ja esittää päätelmiä ja kehittämis ehdotuksia näiden pohjalta.

Verke osallistuu valmistelussa olevien asiakirjojen työstämiseen, mm. valtion nuorisopoliittisen kehittämisohjelman ja Suomen EU-puheenjohtajuuskaudella julkaistavien digitaalisen nuorisotyön päätelmien osalta. Verke tarjoaa tukeaan opetus- ja kulttuuriministeriölle ja aluehallintoviranomaisille mm. digitaalisen nuorisotyön hankeavustuksiin liittyen. Verke toimii hakijoiden apuna hakemusvaiheessa ja AVI:en apuna hakemusten saavuttua. Verke tarjoaa tukea vuoden mittaan myös niille hankkeille, joille on myönnetty avustusta.

Seuraavissa taulukoissa on esitelty Verken vuoden 2019 keskeisimmät toiminnot, jotka liittyvät tähän tavoitteeseen. Lisäksi taulukoissa on kuvattu, miten tehtävän toteutumista arvioidaan ja mikä on odotettu tuotos tai tunnusluku.

Tehtävä 2.1: Verke tukee nuorisoalan organisaatioita digitaalisen nuorisotyön strategisessa kehittämisessä		
<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke laatii painetun julkaisun, joka kokoaa Verken tuottamaa tietoa ja sisältää kehittämis ehdotuksia kansallisen digitaalisen nuorisotyön edistämiseksi.	Julkaisun tilanneiden palautteet	Painettu julkaisu ja sen tilausmäärä
Verke laatii kyselyn digitaalisesta nuorisotyöstä kunnille ja tarjoaa aineistoa kuntien oman strategisen kehittämistyön tueksi.	Kyselyyn vastanneiden määrä ja palaute kyselystä	Kyselyraportti
Verke tuottaa yhteistyössä Juvenian kanssa tutkimuksen digitaalisaation vaikutuksista nuorisotoimialaan sekä		Tutkimusraportti

nuorisotyöntekijäkoulutuksen antamista valmiuksista totettaa digitaalista nuorisotyötä		
Verke konsultoi organisaatioita niiden omien digitaalisen nuorisotyön kehittämissuunnitelmien laatimisessa, esimerkiksi pääkaupunkiseudulle laadittavan yhteisen suunnitelman suhteen.	Konsultointien määrä	
Verke tarjoaa digitaaliseen nuorisotyöhön liittyviä aineistoja, ideoita ja asiantuntijuutta opinnäytetöiden tekijöille.	Valmistuneiden opinnäytetöiden määrä	3 opinnäytetyötä

Tehtävä 2.2: Verke edistää digitaalisen nuorisotyön vaikutusten ja vaikuttavuuden arviointia

<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke kokoaa digitaalisen nuorisotyön arviointimalleja.		
Verke osallistuu nuorisotyön vaikuttavuutta koskeviin hankkeisiin ja tapahtumiin.		

Tehtävä 2.3: Verke tukee opetus- ja kulttuuriministeriötä sekä muuta valtionhallintoa informaatio-ohjaustoiminnassa sekä osallistuu valmisteilla olevien asiakirjojen työstämiseen

<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke tarjoaa konsultaatiota opetus- ja kulttuuriministeriön digitaalisen nuorisotyö -avustuksissa sekä hakijoille että aluehallintoviranomaisille.		Lausunnot 30-50 hakemuksesta
Verke osallistuu Suomen EU-puheenjohtajuuskauteen		Digitaalisen nuorisotyön päätelmät julkaistu

tarjoamalla asiantuntijuutta digitaalisen nuorisotyön teemoissa, muun muassa digitaalisen nuorisotyön päätelmien laatimisen yhteydessä. Verke myös levittää tietoa päätelmistä ja niiden sisällöistä.		
Verke antaa lausuntoja valtion nuorisopoliittiseen kehittämissohjelmaan sen eri valmisteluvaiheissa.		

Tavoite 3. Nuorisoalalla syntyy digitaalista mediaa ja teknologiaa hyödyntäviä innovaatioita

Digitaalisen nuorisotyön kehittämistyötä toteutetaan avoimesti ja yhteistyössä kansallisten ja kansainvälisten toimijoiden kanssa. Innovaatiot parantavat resurssien käyttöä, vastaavat nuorten yksilöllisiin ja muuttuviin tarpeisiin sekä ehkäisevät digitaalisen kuilun syvenemistä nuorisoalalla.

Tehtävä: Digitaalisen nuorisotyön kehittäminen yhteistyössä alan toimijoiden kanssa

- Verke edistää digitaalisen nuorisotyön innovaatiotoimintaa
- Verke osallistuu digitaalisen nuorisotyön kehittämiseen eurooppalaisessa ja kansainvälisessä yhteistyössä

Tulokset: Nuorisotyö tavoittaa uusia nuoria ja toimialalle syntyy monipuolisempia palveluja ja toimintamuotoja. Suomen tunnettuus kansainvälisesti digitaalisessa nuorisotyössä paranee ja kansainvälistä osaamista hyödynnetään kansallisessa kehittämistoiminnassa.

Verke nostaa uusia teemoja digitaalista nuorisotyötä koskevaan kehittämistyöhön materiaaleissa ja viestinnässä.

Verke julkaisee Innoboksin, joka on uudenlainen väline nuorisotyöllisten toimintojen innovointiin. Boksi julkaistaan sekä suomeksi että englanniksi. Verken kouluttajat käyttävät Innoboksia välineenä konsultoidessaan nuorisotyön työyhteisöjä. Innoboksin voi tilata Verkeltä myös hyödynnettäväksi omassa työyhteisössä.

Verke mahdollistaa yhteisen innovoinnin nuorisoalan toimijoiden kesken mm. SomeCampissa. Järjestyksessään viides SomeCamp järjestetään toukokuussa 2019

Rovaniemellä. SomeCamp sisältää innostavia keynote-puheenvuoroja, tapahtuman osallistujien pitämiä työpajoja sekä Innoboksin avulla työstettäviä uusia konsepteja. Kansainvälinen SomeCamp järjestetään yhteistyössä Eesti Noorsootöö Keskusten kanssa Tallinnan lähellä Kloogarannan leirikeskuksessa kesäkuussa.

Verke osallistuu pyydettyä sellaisien hankkeiden ja toimintojen ohjausryhmiin, jotka liittyvät kiinteästi Verken toimialaan ja joissa kehitetään uudenlaisia toimintamalleja digitaaliseen nuorisotyöhön. Ohjausryhmätyöskentely tarjoaa Verkelle näköalapaikan hankkeiden ja konseptien kehittämiseen ja mahdollistaa näissä kehitettyjen ideoiden viemisen myös muualle Suomeen. Vuonna 2019 Verke on mukana mm. seuraavissa ryhmissä: Syöpäsäätiön Fressis-hanke, Helsingin kaupungin Non-toxic League -hanke, Metropolian Motiivi-hanke, XAMK:n Digillä duuniin -hanke ja Espoon kaupungin Digi Nuori Espoo -hanke.

Verke tuottaa yhteistyössä Suomen Elektronisen Urheilun Liiton kanssa e-urheilua käsittelevän oppaan. Oppaan tarkoitus on kannustaa nuorisotyötä tarttumaan e-sportsiin liittyvään tematiikkaan nuorisotyössä.

Verke käynnistää uudelleen digitaaliseen nuorisotyöhön liittyvän välinelainauksen. Lainattava välineistö mahdollistaa nuorisotyön organisaatioille muun muassa teknologiakasvatuksen kokeilemisen ilman suurta alkuinvestointia laitteisiin. Välineiden postittaminen ulkoistetaan.

Verke nostaa esiin omassa viestinnässään innovatiivisia digitaalisen nuorisotyön käytäntöjä ja antaa tunnustusta osajille esimerkiksi pyytämällä heiltä kirjoituksia Verken verkkosivuille ja puheenvuoroja Verken tapahtumiin.

Seuraavissa taulukoissa on esitelty Verken vuoden 2019 keskeisimmät toiminnot, jotka liittyvät tähän tavoitteeseen. Lisäksi taulukoissa on kuvattu, miten tehtävän toteutumista arvioidaan ja mikä on odotettu tuotos tai tunnusluku.

Tehtävä 3.1: Verke edistää digitaalisen nuorisotyön innovaatiotoimintaa		
<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke julkaisee Innoboksi-kehittämistyökalun digitaaliseen nuorisotyöhön.	Osallistujilta kerätty palaute, boksen tilanneiden määrä	1000 jaettua boksia
Verke järjestää kolmepäiväisen SomeCamp-seminaarin	SomeCampin osallistujamäärä ja osallistujapalaute	50 osallistujaa

Rovaniemellä.		
Verke osallistuu sellaisten hankkeiden ohjaus- ja työryhmiin, joissa kehitetään uusia työmuotoja, mobiilisovelluksia tai palveluita digitaaliseen nuorisotyöhön.	Ohjaus- ja työryhmien määrä	8 ohjaus-/työryhmää
Verke tuottaa e-sportsia käsittelevän oppaan yhdessä SEULin kanssa.	Palautteet materiaalin ladanneilta	Tuotettu digitaalinen opas
Verke järjestää kansainvälisen SomeCamp-tapahtuman yhdessä ENTK:n kanssa.	SomeCampin osallistujamäärä ja osallistujapalaute	60 osallistujaa
Verke käynnistää digitaaliseen nuorisotyöhön liittyvän välinelainaustoiminnan.	Palautteen kerääminen välineitä lainanneilta.	Vähintään 20 lainausta.

Tehtävä 3.2: Verke osallistuu digitaalisen nuorisotyön kehittämiseen eurooppalaisessa ja kansainvälisessä yhteistyössä

<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke jakaa koulutuksissaan ja verkkosivuillaan (www.digitalyouthwork.eu) hyviä käytäntöjä ulkomailta.		
Verke etsii kansainvälisiä areenoita suomalaisen digitaalisen nuorisotyön esiin tuomiseksi.	Kansainvälisissä konteksteissa julkaistujen tekstien / pidettyjen puheenvuorojen lukumäärä	5 tekstiä / puheenvuoroa