

Verken toiminta vuonna 2018

Verken vuonna 2017 toteuttaman kyselyn tulosten mukaan sekä kuntien nuorisotyöntekijöiden että esimiesten asenteet digitaalista nuorisotyötä kohtaan ovat myönteisiä ja nuorten digitaalisista kulttuureista ollaan kiinnostuneita. Jopa 96 % kyselyyn vastanneista kokee, että kunnallisen nuorisotyön tulee toimia digitaalisissa ympäristöissä. Samalla yli 70 % ilmoitti, että digitaalista mediaa ja teknologiaa tulee hyödyntää nykyistä enemmän kasvokkaisessa kohtaamisessa. Digitaalisen median ja teknologian käyttö onkin kunnallisessa nuorisotyössä tällä hetkellä ennen kaikkea älypuhelin- ja sosiaalisen median hyödyntämistä viestintään ja yhteydenpitoon. Tämä asettaa hedelmällisen lähtökohdan Verken toiminnalle: digitaalisuudesta ollaan kiinnostuneita ja sen merkitys nuorisotyölle tunnustetaan, mutta kehittämisen kohteita löytyy.

Yksi digitaalisen nuorisotyön tärkeimmistä tavoitteista on nuorten toimintavalmiuksien tukeminen teknologisoituneessa yhteiskunnassa. Nuorisotyö voisikin ottaa nykyistä vahvempaa roolia teknologiakasvattajana: siinä, että nuoria kannustettaisiin luovaan teknologiseen ajatteluun ja autettaisiin heitä ymmärtämään, miten internet ja teknologia toimivat. Esimerkiksi digitaalinen käsityöläisyys ja maker-toiminta saattaisivat olla nuorisotyölle ominaisia tapoja lähestyä teknologiakasvatusta. Verken vuonna 2017 toteuttaman kyselyn tulokset kertovat, että teknologiseen värkkäämiseen, koodaamiseen, mediantuotantoon ja digitaaliseen pelaamiseen liittyvä ohjattu toiminta on edelleen melko vähäistä ja niihin liittyvissä osa-alueissa koetaan heikompaa osaamista. Verke toimiikin vuonna 2018 erityisesti sen eteen, että nuorisotyöllinen teknologiakasvatus lisääntyisi ja tämä näkyy kaikissa Verken tehtävissä ja niihin liittyvissä toiminnoissa.

Työntekijöiden osaamisen lisääminen ei kuitenkaan yksinään riitä, vaan tarvitaan myös puitteet, joissa työntekijät voivat hyödyntää osaamistaan: tarvitaan siis tavoitteenasettelua ja resurssien kohdentamista. Verken vuonna 2017 toteuttaman kyselyn mukaan digitaalisen nuorisotyön strateginen kehittäminen on jokseenkin harvinaista. Digitaalisuuden sisällyttäminen osaksi organisaation strategista suunnittelua edellyttää sitä, että digitaalisuudelle määritellään selkeät tavoitteet ja toimenpiteet sekä nimetään vastuuhenkilöt seuraamaan prosesseja ja edistämään niitä. Tavoitteellisuudella ja arvioinnilla voidaan myös osoittaa digitaalisen nuorisotyön vaikutuksia ja vaikuttavuutta sekä laajemmin nuorisotyön yhteiskunnallista asemaa ja merkitystä. Tavoitteiden uupuminen nousi esiin keskeisenä haasteena digitaalisen nuorisotyön toteuttamiselle Verken vuonna 2017 toteuttamassa kyselyssä. Samassa kyselyssä kävi ilmi, että digitaalisen nuorisotyön hyötyjä koettiin olevan jokseenkin vaikeaa mieltää. Verke panostaakin vuonna 2018 digitaalisen nuorisotyön strategisen kehittämisen tukemiseen, ja tämä näkyy läpileikkaavasti osana useita Verken toimintoja.

Loppuvuodesta 2017 julkaistiin Euroopan unionin neuvoston päätelmät nuorisotyön älykkästä kehittämisestä. Päätelmien näkökulma liittyy digitaalisuuden paitsi nuorten parissa tehtävään toimintaan, myös nuorisotyön kehittämiseen ja organisointiin. Lisäksi alkuvuonna 2018 tullaan julkaisemaan Euroopan unionin digitaalisen nuorisotyön asiantuntijaryhmän raportti, joka sisältää muun muassa digitaalisen nuorisotyön kompetenssilistauksen. Nämä molemmat dokumentit otetaan huomioon Verken vuoden 2018 toimintaa linjattaessa ja Verke edistää sekä päätelmien että raportissa esitettyjen toteutumista Suomessa nostamalla niiden sisältöjä esiin esimerkiksi puheenvuoroissa ja blogiteksteissä sekä konsultoidessaan nuorisualan oppilaitoksia opetussuunnitelmien teossa. Tämän tason asiakirjojen julkaisu osoittaa sen, että kansainvälinen kiinnostus nuorisualan digitalisoitumista kohtaan on vasta heräämässä, ja Verkelle avautuu hedelmällisiä yhteistyön mahdollisuuksia myös ulkomailta.

Seuraavassa on eriteltynä Verken vuoden 2018 tavoitteet ja toimenpiteet pitkän tähtäimen tavoitteiden mukaan. Osa toimenpiteistä toteuttaa samaan aikaan useampaa strategista tavoitetta: esimerkiksi SomeCamp on tässä ryhmitelty tavoitteen 3 alle, vaikka sen tavoitteena on lisäksi vahvistaa nuorisotyöntekijöiden osaamista (tavoite 1).

Tavoite 1. Digitaalista nuorisotyötä koskeva ymmärrys ja osaaminen vahvistuu.

Nuorisosalalla tarjotaan digitaalisen nuorisotyön osaamisen kehittämisen väyliä tasapuolisesti ympäri Suomen. Digitaalisen nuorisotyön painopiste siirtyy tekniikasta teknologiakasvatuksellisiin sisältöihin korostaen nuorten omaehtoisuutta ja nuorisotoimintaa.

Tehtävä: Tiedon tuottaminen ja perus- ja erityisosaamisen vahvistaminen

- Verke tuottaa, kerää ja levittää tietoa nuorisosalan digitalisaatiosta, nuorten digitaalisen teknologian käytöstä sekä digitaalisen nuorisotyön menetelmistä ja hyvistä käytännöistä.
- Verke tarjoaa koulutusta, konsultaatiota ja tukea nuorisosalan toimijoille.
- Verke lisää nuorisosalan oppilaitosten valmiuksia nuorisotyöntekijöiden digitaalisen osaamisen vahvistamisessa.

Tulokset: Digitaalisen nuorisotyön osaaminen vahvistuu koko Suomessa ja työntekijät osaavat asettaa tavoitteita toiminnalle. Digitaalinen nuorisotyö vakiintuu nuorisosalan oppilaitosten opetussisällöissä.

Verke tunnistaa teknologisen kehityksen ja nuorten mediankäytön ajankohtaiset teemat ja jakaa niistä tietoa nuorisosalalle mm. koulutuksissa, verkkosivuilla ja sosiaalisessa mediassa. Vuonna 2018 Verke panostaa erityisesti videomuotoiseen tiedonjakamiseen: niin digitaalisen nuorisotyön hyvistä käytännöistä, yhteiskunnan digitalisoitumisesta kuin pelitoiminnasta julkaistaan useita videoita. Vuonna 2017 toteutettujen videoiden hyvät katselumäärät kannustavat jatkamaan videotuotantoa myös vuonna 2018. Verke tuottaa digitaalisia pelejä esittelevän videosarjan yhteistyössä Helsingin kaupungin kirjastopalvelun kanssa. Videoiden ajatuksena on tuoda pelejä ja pelaamista tutuksi kasvattajille, jotta pelien ottaminen osaksi omaa toimintaa olisi matalampi.

Ajankohtaispodcast SomeCast jatkuu myös vuonna 2018 ja siihen tuotetaan myös englanninkielisiä jaksoja. Verken suosittuun blogiin pyritään jatkossakin saamaan ajankohtaisia ja kiinnostavia kirjoituksia esimerkiksi nuorisotyöntekijöiltä, tutkijoilta ja muilta asiantuntijoilta sekä nuorilta. Blogikirjoituksia pyydetään niin nuorisotoimialan sisältä kuin sen ulkopuoleltakin.

Verke järjestää alueellisia koulutuksia ja muita tilaisuuksia, joissa mahdollistuu osaamisen jakaminen ja tiedonvaihto saman alueen toimijoiden kesken. Tilaisuuksia pyritään järjestämään yhteistyössä nuorisosalan oppilaitosten ja aluehallintoviranomaisten kanssa. Verke järjestää vuosien 2018-2019 aikana vähintään yhden koulutuksen tai muun tilaisuuden jokaisessa Suomen 19 maakunnassa.

Verke kehittää omaa koulutustoimintaansa Erasmus+-rahoitteisessa strategisen kumppanuuden hankkeessa. Hankkeessa järjestetään kesällä 2018 kaksi training jama, joissa kuudesta hankekumppanimaasta digitaalisen nuorisotyön kouluttajat kerääntyvät yhteen kehittämään omia koulutuskonseptejaan. Hanke tarjoaa Verkelle ainutlaatuisen mahdollisuuden tarkastella omaa koulutustarjontaansa. Training jamien pohjalta kehiteltyjä koulutuksia tarjotaan nuorisotyöntekijöille loppuvuodesta 2018.

Verke tarjoaa lähes päivittäin konsultaatiota nuorisosalan organisaatioille eri muodoissa: henkilökohtaisissa tapaamisissa, puhelimitse, pikaviestimillä ja sähköpostitse. Yhteydenottojen

määrä on kasvanut viime vuosina. Lisäksi Verke kannustaa nuorisoalan toimijoita keskustelemaan ja jakamaan hyviä käytäntöjä verkossa keskenään eli tarjoamaan alan sisäistä konsultaatiota.

Vuonna 2017 toteutetun kyselyn mukaan 74 % kuntien nuorisotyöntekijöistä ei koe saaneensa pohjakoulutuksestaan tarvittavia tietoja digitaalisen nuorisotyön toteuttamiseen. Verke pitääkin tärkeänä, että nuorisoalan oppilaitosten valmiuksia nuorisotyöntekijöiden digitaalisten taitojen vahvistamisessa lisätään. Verke tarjoaa tukea oppilaitosten opetussuunnitelmatyöhön ja järjestää syksyllä 2018 seminaarin tulevia nuorisotyöntekijöitä kouluttaville lehtoreille. Seminaarissa käydään läpi muun muassa Euroopan komission asiantuntijaryhmän laatimia digitaalisen nuorisotyön kompetensseja, jotka julkaistaan alkuvuonna 2018. Lisäksi Verke järjestää yhteistyössä Humakin, Koordinaatin ja Metropolian kanssa digitaalisen nuorisotyön verkkokursseja niiden saadessa rahoituksen. Rahoituksesta riippumatta Verke laatii digitaalisen nuorisotyön itseopiskeluaaineston, jota oppilaitokset voivat hyödyntää niin verkkokursseilla kuin muuta opetusta toteuttaessaan.

Seuraavissa taulukoissa on esitelty Verken keskeisimmät toiminnot vuonna 2018, jotka liittyvät tähän ensimmäiseen tavoitteeseen. Lisäksi taulukoissa on kuvattu, miten tavoitteen toteutumista arvioidaan ja mikä on odotettu tuotos tai tunnusluku.

kuva 1.1: Verke tuottaa, kerää ja levittää tietoa nuorisoalan digitalisaatiosta, nuorten digitaalisen teknologian käytöstä sekä digitaalisen nuorisotyön menetelmistä ja hyvistä käytännöistä.		
<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke tuottaa SomeCast-podcasteja, joissa käsitellään ajankohtaisia nuorten verkkokäyttöön ja digitaaliseen nuorisotyöhön liittyviä ilmiöitä.	Podcastien kuuntelumäärä	15 suomenkielistä podcastia sekä 6 englanninkielistä, yhteensä 3000 kuuntelukertaa
Verke tuottaa videoita digitaalisen nuorisotyön hyvistä käytännöistä ja yhteiskunnan digitalisoitumisesta.	Videoiden katselumäärät	15 julkaistua videota, yhteensä 3000 katselukertaa
Verke tuottaa videoita digitaalisesta pelaamisesta yhteistyössä Helsingin kaupunginkirjaston kanssa.	Videoiden katselumäärät	10 julkaistua videota, yhteensä 2000 katselukertaa
Verken verkkosivuja päivitetään usein. Sivulla julkaistaan blogikirjoituksia digitaalisesta nuorisotyöstä ja nuorten verkkokulttuureista. Sivuja päivitetään kolmella kielellä.	Kävijämäärät	30 000 uniikkia kävijää, 20 blogikirjoitusta
Verke on aktiivisesti läsnä sosiaalisessa mediassa. Uusia some-palveluita kokeillaan ennakkoluulottomasti. Somepäivityksiä tehdään kolmella kielellä.	Seuraajien määrät	FB: 2700, Twitter: 2000, Instagram: 1500, Steam: 60, tuotetaan sisältöä Snapchatiin ja YouTubeen
Verke lähettää uutiskirjeen kerran kuukaudessa. Uutiskirje lähetetään sähköpostitse ja sitä jaetaan sosiaalisessa	Uutiskirjeen tilaajien määrä	1300 sähköpostitilaajaa

mediassa.		
-----------	--	--

Tehtävä 1.2: Verke tarjoaa koulutusta, konsultaatiota ja tukea nuorisovalan toimijoille.		
<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke järjestää 8-10 koulutusta tai muuta tilaisuutta eri puolilla Suomea.	Osallistujamäärät ja -palautteet	8-10 järjestettyä tilaisuutta, yhteensä 160-500 osallistujaa
Verke tarjoaa asiantuntemustaan nuorisovalan toimijoille mm. henkilökohtaisissa tapaamisissa, puhelimitse, pikaviestimien avulla ja sähköpostitse.	Konsultointien määrä	Käytännössä mahdoton laskea. Useita päivässä, vuoden aikana arviolta 1000-2000 kpl.
Verkellä on puheenvuoroja muiden järjestämässä tapahtumissa. Vuodelle 2018 on jo sovittu mm. Vantaan nuorisopalvelujen seminaarista, Allianssi-risteilystä, Kirkon kasvatuksen päivistä, Kanuuna-seminaarista sekä koulutusyhteistyöstä TPY:n ja Kohtaamon kanssa.	Puheenvuorojen ja osallistujien määrä, osallistujapalautteet, palautteet yhteistyökumppaneilta	20 puheenvuoroa, 400-1000 osallistujaa

Tehtävä 1.3: Verke lisää nuorisovalan oppilaitosten valmiuksia nuorisotyöntekijöiden digitaalisen osaamisen vahvistamisessa.		
<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke luo itseopiskeluaineiston digitaalisen nuorisotyön perusteista.	Palautekysely aineiston suorittaneille, aineiston käyttökerrat	Valmis materiaali
Verke järjestää seminaarin nuorisotyön lehtoreille.	Palautekysely osallistujille	20-40 osallistujaa

Tavoite 2. Rakenteet tukevat digitalisaation edistymistä nuorisovalalla

Digitaalisuus kytketään organisaatioiden strategioihin. Digitaalisen nuorisotyön kehittäminen pohjautuu tietoon ja valtakunnallisiin linjauksiin. Organisaatiot asettavat mitattavissa olevia tavoitteita ja arviointikäytäntöjä digitaaliselle nuorisotyölle. Digitaaliseen nuorisotyöhön liittyvät strategiset tavoitteet jalkautuvat organisaatioihin muuttuen toimiviksi käytänteiksi.

Tehtävä: Strategiatyön edistäminen

- Verke tukee nuorisoalan organisaatioita digitaalisen nuorisotyön strategisessa kehittämisessä.
- Verke edistää digitaalisen nuorisotyön vaikutusten ja vaikuttavuuden arviointia.
- Verke tukee opetus- ja kulttuuriministeriötä sekä muuta valtionhallintoa informaatio-ohjaustoiminnassa.

Tulokset: Digitaalisuus näkyy yhä useamman organisaation strategiassa ja valtionhallinnon linjauksissa. Digitaalisen nuorisotyön vaikuttavuudesta syntyy tutkittua tietoa.

Strategisen suunnittelun avulla toimintaa koordinoidaan ja johdetaan kohti yhteistä päämäärää. Strategisen suunnittelun lähtökohtana tulisi olla tietoperustaisuus, ja Verke tuottaakin tietoa digitaalisen nuorisotyön kehittämisen tueksi. Vuonna 2018 Verke selvittää järjestöjen digitaalisen nuorisotyön käytäntöjä, laajuutta ja kehittämistarpeita. Järjestöille suunnattu kysely tuottaa arvokasta tietoa Verken aiemmin toteuttamien kunnallisen digitaalisen nuorisotyön kyselyn sekä yhteistyössä Kirkkohallituksen kanssa toteutetun seurakuntien digitaalisen nuorisotyön kyselyn rinnalle.

Verke vaikuttaa lisäksi uuden digitaaliseen nuorisotyöhön liittyvän tutkimustiedon syntymiseen jatkamalla hyvää yhteistyötä tutkimusinstituutioiden kanssa sekä rakentamalla uusia kumppanuuksia erityisesti digitaalisen nuorisotyön vaikuttavuuden arviointiin ja erilaisiin arviointimalleihin liittyen. Esimerkiksi Nuorisotutkimusseuran kanssa käynnistetään keskustelu big datan hyödyntämistä koskevan yhteistyön suhteen. Tutkimusyhteistyöhön kuuluu esimerkiksi osallistuminen tutkimushankkeiden ohjausryhmiin, konsultointi tutkimushankkeiden suunnittelu- ja toteutusvaiheessa sekä tutkimustulosten näkyväksi tekeminen nuorisotoimialalla.

Verke järjestää yhteistyössä opetushallituksen kanssa digitaalisen nuorisotyön strategisen suunnittelun seminaarin. Seminaariin tavoitellaan osallistujiksi nuorisotyön esimiehiä ja suunnittelijoita eri puolilta Eurooppaa. Seminaariin kehiteltäviä koulutusmuotoja hyödynnetään myöhemmin Verken omissa koulutuksissa Suomessa. Opetushallitus maksaa Verkelle palkkion kansainvälisen seminaarin järjestämisestä.

Verke tuottaa vuonna 2018 strategisen kehittämisen tueksi julkaisun, jossa käsitellään yhteiskunnan digitalisoitumista nuorisoalan näkökulmasta. Julkaisu tuotetaan yhteistyössä Eesti noorsootöö keskuksen kanssa, sillä Viron nuorisotyön älykästä kehittämistä koskeva näkökulma täydentäisi julkaisun näkökulmaa. Julkaisu tuotetaan ainakin suomeksi ja englanniksi.

Verke osallistuu valmistelussa olevien asiakirjojen työstämiseen sekä tarjoaa tukeaan opetus- ja kulttuuriministeriölle ja aluehallintoviranomaisille mm. digitaalisen nuorisotyön hankeavustuksiin liittyen. Verke toimii hakijoiden apuna hakemusvaiheessa ja AVI:en apuna hakemusten saavuttua. Verke tarjoaa tukea vuoden mittaan myös niille hankkeille, joille on myönnetty avustusta.

Seuraavissa taulukoissa on esitelty Verken vuoden 2018 keskeisimmät toiminnot, jotka liittyvät tähän tavoitteeseen. Lisäksi taulukoissa on kuvattu, miten tehtävän toteutumista arvioidaan ja mikä on odotettu tuotos tai tunnusluku.

Tehtävä 2.1: Verke tukee nuorisoalan organisaatioita digitaalisen nuorisotyön strategisessa kehittämisessä.

<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut /</i>
------------------	------------------------	----------------------

		<i>tuotokset</i>
Verke laatii painetun julkaisun, joka käsittelee yhteiskunnan digitalisoitumista nuorisotyön näkökulmasta.	Julkaisun tilanneiden palautteet	Painettu julkaisu ja sen tilausmäärä
Verke järjestää yhteistyössä opetushallituksen kanssa seminaarin, johon osallistuu nuorisotyön esimiehiä ja suunnittelijoita eri puolilta Eurooppaa.	Seminaaripalaute	Osallistujien määrä
Verke laatii kyselyn digitaalisesta nuorisotyöstä järjestöille.	Kyselyyn vastanneiden määrä ja palaute kyselystä	Kyselyraportti
Verke vaikuttaa digitaalista nuorisotyötä koskevan tutkimustiedon syntymiseen osallistumalla tutkimusten ohjaus- ja työryhmiin sekä tarjoaa tutkijoille konsultaatiota mm. tutkimuskysymysten ja aiheiden suhteen.	Konsultoitujen tutkimusten määrä	3 tutkimusta / selvitystä
Verke tarjoaa digitaaliseen nuorisotyöhön liittyviä aineistoja, ideoita ja asiantuntijuutta opinnäytetöiden tekijöille.	Valmistuneiden opinnäytetöiden määrä	3 opinnäytetyötä

Tehtävä 2.2: Verke edistää digitaalisen nuorisotyön vaikutusten ja vaikuttavuuden arviointia.		
<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke kokoaa digitaalisen nuorisotyön arviointimalleja.		
Verke osallistuu nuorisotyön vaikuttavuutta koskeviin hankkeisiin ja tapahtumiin.		

Tehtävä 2.3: Verke tukee opetus- ja kulttuuriministeriötä sekä muuta valtionhallintoa informaatio-ohjaustoiminnassa.		
<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke tarjoaa konsultaatiota opetus- ja kulttuuriministeriön digitaalinen nuorisotyö -avustuksissa sekä hakijoille että aluehallintoviranomaisille.		Lausunnot 30-50 hakemuksesta

Tavoite 3. Nuorisosalalla syntyy digitaalista mediaa ja teknologiaa hyödyntäviä innovaatioita.

Digitaalisen nuorisotyön kehittämistyötä toteutetaan avoimesti ja yhteistyössä kansallisten ja kansainvälisten toimijoiden kanssa. Innovaatiot parantavat resurssien käyttöä, vastaavat

nuorten yksilöllisiin ja muuttuviin tarpeisiin sekä ehkäisevät digitaalisen kuilun syvenemistä nuorisosalalla.

Tehtävä: Digitaalisen nuorisotyön kehittäminen yhteistyössä alan toimijoiden kanssa.

- Verke edistää nuorisosalan innovaatiotoimintaa yhteistyöverkostoissa ja kehittämiskumppanuuksilla.
- Verke osallistuu digitaalisen nuorisotyön kehittämiseen eurooppalaisessa ja kansainvälisessä yhteistyössä.

Tulokset: Nuorisotyö tavoittaa uusia nuoria ja toimialalle syntyy monipuolisempia palveluja ja toimintamuotoja. Suomen tunnettuus kansainvälisesti digitaalisessa nuorisotyössä paranee ja kansainvälistä osaamista hyödynnetään kansallisessa kehittämistoiminnassa.

Verke nostaa uusia teemoja digitaalista nuorisotyötä koskevaan kehittämistyöhön mm. kehittämiskumppanuuksissa. Hyväksi ja tärkeäksi koettua VerkeFactori-toimintaa jatketaan viidettä vuotta vuonna 2018. Toimintaa uudistetaan aiempaan nähden esimerkiksi siten, että Factoriin luodaan kaksi linjaa, joissa kehittämiskumppanuudet etenevät hieman eri tavoin. Verke sitoutuu olemaan aktiivisesti mukana kumppaniorganisaation digitaalisen nuorisotyön kehittämistyössä korkeintaan vuoden ajan. Pitkäjänteisellä kumppanuudella pyritään innostamaan innovaatiotoimintaan sekä mahdollistamaan syvälinen kehitystyö ja luomaan uudenlaisia toimintamalleja, joista voidaan ammentaa inspiraatiota myös muihin organisaatioihin. VerkeFactoriin otetaan mukaan korkeintaan 10 organisaatiota / toimintaa.

Verke mahdollistaa yhteisen innovoinnin nuorisosalan toimijoiden kesken mm. SomeCampissa. Järjestyksessään neljäs SomeCamp järjestetään toukokuussa 2018. Verke uudistaa SomeCampin konseptia vuodelle 2018 siten, että tapahtuma keskittyy uusien toimintamallien innovointiin. Verke käynnistää kansainvälisen SomeCampin suunnittelun vuoden 2018 aikana.

SomeJam-hackathonissa ideana on kehitellä viikonlopun aikana teknologisia ratkaisuja nuorten hyvinvoinnin tukemiseksi. Verke on mukana järjestämässä SomeJam-hackathonia Tampereelle keväällä 2018, ja sen järjestämisvastuu on Tampereen yliopistolla.

Verke osallistuu pyydettyinä sellaisien hankkeiden ja toimintojen ohjausryhmiin, jotka liittyvät kiinteästi Verken toimialaan ja joissa kehitetään uudenlaisia toimintamalleja digitaaliseen nuorisotyöhön. Ohjausryhmätyöskentely tarjoaa Verkelle näköalapaikan hankkeiden ja konseptien kehittämiseen ja mahdollistaa näissä kehitettyjen ideoiden viemisen myös muualle Suomeen. Vuonna 2018 Verke on mukana mm. seuraavissa ryhmissä: Syöpäsäätiön Fressis-hanke, Helsingin kaupungin Non-toxic League -hanke, Mediakasvatusseuran hallitus, Mediakasvatusseuran Media Coach -hanke, Metropolian Motiivi-hanke, XAMK:n Digillä duuniin -hanke, Espoon kaupungin Digi Nuori Espoo -hanke, Nuorille suunnatun verkkotyön foorumin kehittämisryhmä.

Verke haluaa tarjota suomalaisille nuorisosalan toimijoille mahdollisuuksia kansainvälisiin kohtaamisiin, jotta näiden oma työ pääsisi kehittymään. Vuonna 2018 Verke järjestää noin 10 suomalaiselle nuorisotyöntekijälle mahdollisuuden osallistua opintomatkalle Irlantiin, jossa tutustutaan teknologiakasvatukselliseen maker- ja stem-toimintaan. Lisäksi Verke organisoii kahdelle kansainväliselle ryhmälle mahdollisuuden tulla tutustumaan suomalaisiin digitaalisen nuorisotyön tekijöihin. Molempiin opintovierailuihin Verke saa palkkion opetushallitukselta.

Teknologiakasvatuksen edistämiseksi Verke tuottaa painetun oppaan, jonka tarkoituksena on kannustaa nuorisotyöntekijöitä järjestämään maker-toimintaa. Oppaan tuottamisessa hyödynnetään Irlannissa opintovierailulla olleiden suomalaisten kokemuksia sekä antia

Luxemburgissa kesällä 2017 järjestetystä maker-koulutuksesta, jossa Verken työntekijä toimi fasilitaattorina.

Verke tuottaa yhteistyössä Kirkkohallituksen, Pelastakaa lasten, Nakkilan seurakunnan, Jyväskylän nuorten palveluiden ja Porin nuorisopalveluiden kanssa digitaalisten pelien streamaamista käsittelevän oppaan. Oppaan julkaisualueesta tulee olemaan digitaalinen ja siihen on tarkoitus lisätä tekstin lisäksi myös kuva- ja videomateriaalia. Oppaan tarkoitus on kannustaa nuorisotyön ammattilaisia hyödyntämään erilaisia streamaus-tekniikoita sekä alustoja nuorisotyössä.

Verke osallistuu Suomen tulevien Euroopan neuvoston ja Euroopan unionin puheenjohtajakausien valmisteluun digitaalisen nuorisotyön näkökulmasta huomioiden mm. EU:n nuorisoalan asiantuntijaryhmän valmistelemaat digitaalisen nuorisotyön suositukset ja osaamistarvelistauksen.

Verke nostaa esiin omassa viestinnässään innovatiivisia digitaalisen nuorisotyön käytäntöjä ja antaa tunnustusta osaajille esimerkiksi pyytämällä heiltä kirjoituksia Verken verkkosivuille ja puheenvuoroja Verken tapahtumiin.

Seuraavissa taulukoissa on esitelty Verken vuoden 2018 keskeisimmät toiminnot, jotka liittyvät tähän tavoitteeseen. Lisäksi taulukoissa on kuvattu, miten tehtävän toteutumista arvioidaan ja mikä on odotettu tuotos tai tunnusluku.

Tehtävä 3.1: Verke edistää nuorisoalan innovaatiotoimintaa yhteistyöverkostoissa ja kehittämiskumppanuuksilla.		
<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke jatkaa VerkeFactori-kehittämiskumppanitoimintaa. Kumppanuuskonsepti uudistetaan.	Osallistujilta kerätty palaute, mukaan hakevien organisaatioiden määrä	10 kumppanuutta. Blogipostauksia / toimintakuvauksia kaikilta kehittämiskumppanuuksiin osallistuvilta organisaatioilta. 50-500 koulutuksiin osallistujaa.
Verke järjestää kolmepäiväisen SomeCamp-seminaarin.	SomeCampin osallistujamäärä ja osallistujapalaute	60 osallistujaa
Verke osallistuu SomeJam-tapahtuman tuottamiseen Tampereella.	Tapahtuman järjestäminen	Mallinnettavissa oleva konsepteja ja prototyyppejä, 20-50 osallistujaa
Verke osallistuu sellaisten hankkeiden ohjaus- ja työryhmiin, joissa kehitetään uusia työmuotoja, mobiilisovelluksia tai palveluita digitaaliseen nuorisotyöhön.	Ohjaus- ja työryhmien määrä	8 ohjaus-/työryhmää
Verke tuottaa maker-kulttuuria käsittelevän menetelmäoppaan.	Oppaan jakelumäärä, palautteet	Tuotettu painettu opas

Verke tuottaa digitaalisen pelaamisen streamaamista käsittelevän oppaan yhteistyökumppaneiden kanssa.	Palautteet yhteistyökumppaneilta ja materiaalin ladanneilta	Tuotettu digitaalinen opas
Verke käynnistää kansainvälisen SomeCamp-tapahtuman suunnittelun ja valmistelun.		Tapahtumaa valmisteltu siten, että se on mahdollista toteuttaa vuonna 2019

Tehtävä 3.2: Verke osallistuu digitaalisen nuorisotyön kehittämiseen eurooppalaisessa ja kansainvälisessä yhteistyössä.		
<i>Toiminnot</i>	<i>Arviointikeinot</i>	<i>Tunnusluvut / tuotokset</i>
Verke jakaa koulutuksissaan ja verkkosivuillaan hyviä käytäntöjä ulkomailta.		
Verke etsii kansainvälisiä areenoita suomalaisen digitaalisen nuorisotyön esiin tuomiseksi.	Kansainvälisissä konteksteissa julkaistujen tekstien / pidettyjen puheenvuorojen lukumäärä	5 tekstiä / puheenvuoroa
Verke mahdollistaa suomalaisten nuorisotyöntekijöiden kansainvälisen verkostoitumisen järjestämällä opintovierailun Irlantiin ja organisoimalla opintovierailun Suomessa.	Osallistujien palautteet	Kolme opintovierailua, 20 suomalaista nuorisotyöntekijää kontaktissa kansainvälisten kollegoiden kanssa
Verke osallistuu OKM:n vetämään EU-puheenjohtajuuden valmisteluun		