

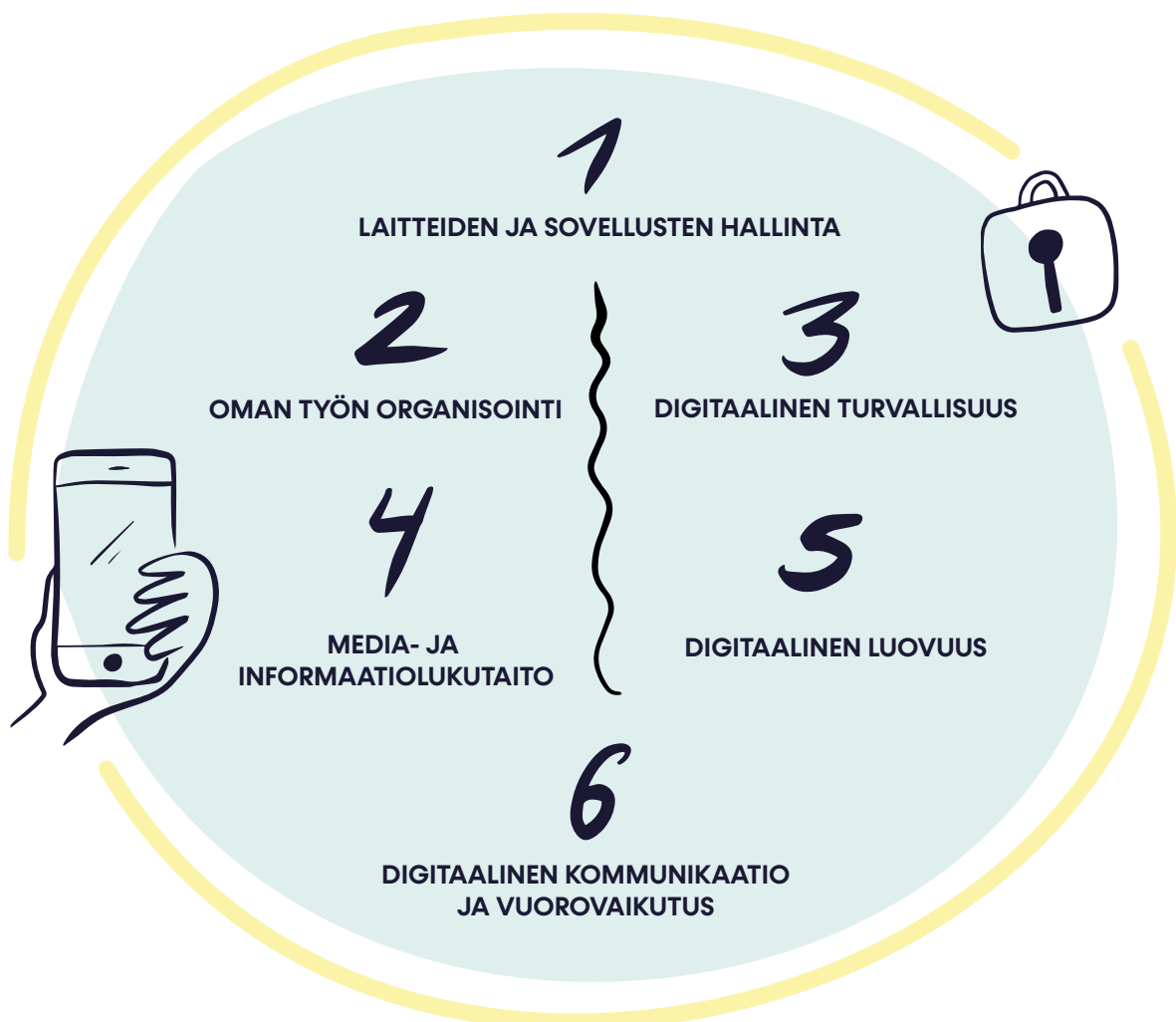
# Nuorisotyön ammatillisen digiosaamisen itsearviointi

**Tämän itsearvioinnin avulla** voit arvioida oman digiosaamisesi tilaa ja kehittämistarpeita. Itsearviointi tekee samalla näkyväksi, mistä osa-alueista nuorisotyön ammatillinen digiosaaminen koostuu. Työkalu on tarkoitettu kaikille nuorisotyötä tekeville.

**Itsearviointi pohjautuu** digitaalisen nuorisotyön osaamiskeskusta koordinoivan Verken laatimiin nuorisotyön ammatillisen digiosaamisen kriteereihin. Itsearvioinnin tarkoituksena ei ole testata todellista digiosaamistasi, vaan tarjota työkalu digiosaamisen jäsentämiseen. Voit testata todellista nuorisotyön ammatillisen digiosaamisen tasoasi Verken tuottamalla testityökalulla osoitteessa **[www.digiosaaminen.verke.org](http://www.digiosaaminen.verke.org)**. Sivuilta löytyvät myös osaamiskriteerit sekä itsearvioinnin sähköinen versio.

**Itsearviointi sisältää** kuusi osaamisaluetta, joissa sinua pyydetään arvioimaan omaa digiosaamistasi sekä yleisestä työn vaatimasta että nuorisotyöllisestä näkökulmasta. Jokainen osaamisalue sisältää väittämiä, joihin vastataan valitsemalla vaihtoehto ei, osittain tai kyllä. Vastauksesta riippuen jokaisesta väittämästä voi saada 0-2 pistettä. Itsearvioinnin maksimipistemäärä on 98 pistettä.

## NUORISOTYÖN AMMATILLISEN DIGIOSAAMISEN KRITERIT



## 1. Laitteiden ja sovellusten hallinta

**ei** (0p)      **osittain** (1p)      **kyllä** (2p)

Osaan tarvittaessa asentaa työssäni välttämättömät ohjelmat ja sovellukset.

Osaan tarvittaessa perustella työssäni välttämättömien laitteiden ja sovellusten tarpeen työnantajalle.

Osaan käyttää työnantajani edellyttämiä ohjelmistoja ja digitaalisia palveluja, ja tiedän, keneltä saan käyttöön lisätukea.

Hallitsen työnantajani tarjoamien mobiililaitteiden perusasetukset, kuten sijaintitietojen jakamisen sekä verkkoyhteyksien ja sovellusten hallinnan.

Osaan opastaa nuoria nuorisotyön tarjoamien laitteiden käytössä.

Osaan käyttää työnantajan tarjoamia laitteita ja sovelluksia nuorten tavoittamisessa, kohtaamisessa ja nuorisotyöllisissä prosesseissa.

**Pisteet:**      / 12

## 2. Oman työn organisointi

**ei** (0p)      **osittain** (1p)      **kyllä** (2p)

Ymmärrän, mitä digitaalinen nuorisotyö tarkoittaa.

Osaan hyödyntää digitaalisia ratkaisuja työni suunnittelussa.

Osaan hyödyntää digitaalisia ratkaisuja nuorten toiveiden ja tarpeiden kartoittamisessa.

Osaan hyödyntää digitaalisia ratkaisuja palveluiden järjestämisessä ja arvioinnissa sekä palautteiden keräämisessä nuorilta.

Osaan varata aikaa digitaalisissa ympäristöissä toteutettavaan nuorisotyöhön.

Osaan tehdä digitaalista nuorisotyötä organisaationi tavoitteiden mukaisesti.

Osaan asettaa tavoitteita digitaalisen median ja teknologian käytölle omassa nuorisotyössäni.

Osaan edistää digitaalisen median ja teknologian avulla nuorten osallisuutta ja yhdenvertaisuutta (esim. vähemmistöjen huomioiminen).

Osaan ohjata nuoria muiden luotettavien toimijoiden digitaalisiin palveluihin.

**Pisteet:**      / 18

### 3. Digitaalinen turvallisuus

ei  
(0p)

osittain  
(1p)

kyllä  
(2p)

Ymmärrän, mitä tarkoitetaan verkkotunnistetiedoilla (esim. ip-osoite, eväste) ja mihin niitä käytetään.

Ymmärrän, mitä EU:n yleisellä tietosuojasetuksella (GDPR) sekä tietosuojalailla tarkoitetaan

Osaan laatia turvallisen salasanan sekä käyttää ja hallita salasanoja palveluissa, joissa toimin työntekijänä.

Osaan toimia työssäni organisaationi tietoturvaohjeistusten mukaisesti.

Osaan jakaa tietoturvallisesti käyttöoikeuksia eri tileihin yhteisessä työkäytössä olevissa palveluissa.

Osaan hakea työssä käyttämieni palvelujen käyttöehdot sekä arvioida palvelujen käyttöön liittyviä eettisiä ja lainsäädännöllisiä kysymyksiä (mm. palvelun ikäraja, kuka omistaa palvelun, minkä maan lainsäädäntöä palvelun ylläpitäjä noudattaa).

Ymmärrän, mitä tarkoitetaan digitaalisilla oikeuksilla ja osaan käsitellä teemaa nuorten kanssa.

Osaan keskustella nuorten kanssa omaan dataan, palvelujen käyttöehtoihin sekä yksityisyyden hallintaan liittyvistä kysymyksistä.

Osaan noudattaa tietosuojaperiaatteita viestiessäni nuorten kanssa sekä käsitellessäni nuorten henkilötietoja.

Pisteet: / 18

### 4. Media- ja informaatiolukutaito

ei  
(0p)

osittain  
(1p)

kyllä  
(2p)

Tunnistan digitalisaation ajankohtaisia ilmiöitä ja sen vaikutuksia yhteiskuntaan ja nuoriin.

Tunnistan nuorten mediakulttuureja ja mediankäyttötapoja sekä niihin liittyviä ajankohtaisia nuorisokulttuurisia ilmiöitä.

Ymmärrän, miten suuri vaikutus digitaalisella teknologialla ja medialla on nuorten elämään.

Osaan etsiä ja arvioida kriittisesti erilaisia mediasisältöjä ja digitaalisia teknologioita.

Ymmärrän, mitä tarkoitetaan käsitteillä mediakasvatus (sis. pelikasvatus) ja teknologiakasvatus.

Osaan vahvistaa nuorten tiedonhakutaitoja sekä kriittistä ajattelua digitaalisten sisältöjen ja palvelujen osalta.

#### 4. Media- ja informaatiolukutaito

ei

(0p)

osittain

(1p)

kyllä

(2p)

Osaan käsitellä nuorten kanssa digitaalisen median ja teknologian käyttöön liittyviä riskejä (esim. disinformaatio, pelihaitat, nettihäirintä, grooming, vihapuhe).

Osaan käsitellä nuorten kanssa digitaalisuuden positiivisia ja negatiivisia vaikutuksia hyvinvointiin.

Osaan keskustella nuorten kanssa digitaalisen teknologian käytön ympäristövaikutuksista.

Pisteet:

/ 18

#### 5. Digitaalinen luovuus

ei

(0p)

osittain

(1p)

kyllä

(2p)

Osaan tuottaa työssäni käyttämillä laitteilla, ohjelmilla ja sovelluksilla tekstiä, kuvaa, ääntä ja videota sekä julkaista niitä digitaalisissa ympäristöissä (esim. somessa) huomioiden saavutettavuuden.

Ymmärrän, mitä tekijänoikeus tarkoittaa ja miten se tulee huomioida digitaalisten sisältöjen käytössä, tuottamisessa ja jakamisessa.

Osaan hakea ja käyttää vapaalla lisenssillä merkittyjä sisältöjä (esim. Creative Commons).

Ymmärrän toiminnallisen teknologiakasvatuksen (esim. ohjelmointi, maker-kulttuuri, robotiikka) mahdollisuudet nuorten itseilmaisun ja luovuuden tukemisessa.

Osaan tukea nuoria itseilmaisuuksiin ja luovuuteen digitaalista teknologiaa hyödyntäen.

Osaan tarjota nuorille työkaluja digitaalisten sisältöjen tuottamiseen.

Pisteet:

/ 12

## 6. Digitaalinen kommunikaatio ja vuorovaikutus

ei  
(0p)

osittain  
(1p)

kyllä  
(2p)

Tunnistan nuorten digitaalisen viestinnän tapoja ja kulttuureja (esim. emoji, meemit, lyhennesanat).

Osaan toimia digitaalisissa ympäristöissä työnantajani ohjeistusten ja hyvien tapojen mukaisesti.

Osaan hallita ammatillista verkkoidentiteettiäni sekä säilyttää ammatilliset suhteet ja rajat nuorten kanssa digitaalisissa ympäristöissä.

Osaan kohdata nuoria digitaalisissa ympäristöissä nuorisotyön ammattieettisten periaatteiden mukaisesti (esim. verkkotyön eettiset ohjeet, nuorisotyön ammattieettiset ohjeistukset).

Osaan hyödyntää digitaalisia välineitä ammatillisessa vuorovaikutuksessa sekä toimia digitaalisissa ympäristöissä erilaisissa yhteistyöverkostoissa.

Osaan hyödyntää digitalisaation tarjoamia ammatillisen kehittymisen mahdollisuuksia (esim. verkkokurssit, -luennot ja -aineistot, vertais-tuki).

Osaan tarjota nuorille tukea oman digitaalisen identiteetin rakentamisessa.

Osaan tukea nuoria löytämään digitaalisia keinoja vahvistaa sosiaalisia suhteita, tehdä yhteistyötä, edistää digitaalista osaamista sekä osallistua heitä itseään kiinnostavaan toimintaan.

Osaan tarjota nuorille tapoja yhteiskunnalliseen vaikuttamiseen digitaalisuutta hyödyntäen.

Osaan tunnistaa ja tukea nuorten omia vaikuttamisen ja osallistumisen tapoja.

Pisteet:

/ 20

## LASKE PISTEESI YHTEEN JA KATSO, MIHIN ASEMOIDUT KOKONAISPISTEMÄÄRÄN PERUSTEELLA:

### 83-98 pistettä:

Tulosten mukaan arvioit täyttäväsi nuorisotyön ammatillisen digiosaamisen kriteerit erinomaisesti. Sinulla vaikuttaa olevan laajaa ymmärrystä digitalisaatiosta sekä vahvaa ammatillista tuntemusta uuden teknologian mahdollisuuksista nuorisotyössä. Kannattaa rohkeasti jakaa monipuolista digiosaamistasi työyhteisön sisällä. Itsearvioinnin avulla olet vahvuuksien lisäksi tunnistanut osaamisalueita, joiden saralla voisit vielä lisätä osaamistasi. Kun suunnittelet osaamisesi kehittämistä, keskity etenkin teemoihin, joissa sait 0-1 pistettä.

### 66-82 pistettä:

Tulosten mukaan arvioit täyttäväsi nuorisotyön ammatillisen digiosaamisen kriteerit hyvin. Useilla osa-alueilla digiosaamisesi on todennäköisesti jo erittäin hyvää, mutta joissakin teemoissa sinulla olisi vielä osaamisen kehittämisen tarvetta. Rakentava kriittisyys omaa ammatillista osaamista kohtaan tukee työn kehittymisessä. Kun suunnittelet osaamisesi kehittämistä, keskity etenkin teemoihin, joissa sait 0-1 pistettä. Pohdi samalla, onko sinulla enemmän tarvetta kehittää yleistä työn vaatimaa digiosaamista vai nuorisotyöllistä digiosaamista.

### 40-65 pistettä:

Tulosten mukaan arvioit täyttäväsi nuorisotyön ammatillisen digiosaamisen kriteerit tyydyttävästi. Joisain osa-alueissa sinulla on jo hyvää digiosaamista, mutta arviosi mukaan digiosaamisesi kaipaa päivittämistä ja monipuolisuutta. On tärkeä muistaa, että digiosaaminen ei ole vain tietoteknisten laitteiden hallintaa, vaan tarvitaan erilaista ymmärrystä digitalisaation vaikutuksista nuoriin ja nuorisotyöhön. Kun suunnittelet osaamisesi kehittämistä, keskity etenkin teemoihin, joissa sait 0 pistettä. Tarkastele varsinkin niitä osa-alueita, jotka koet merkittävimpinä oman arkityösi kannalta. Haasta samalla itseäsi vahvistamaan osaamista teemoista, joita et koe erityisen kiinnostavina.

### 0-39 pistettä:

Tulosten mukaan arvioit täyttäväsi nuorisotyön ammatillisen digiosaamisen kriteerit heikosti. Ennen kuin katsot tuloksiasi tarkemmin, pohdi mielessäsi, johtuuko heikko digiosaamisesi ennen kaikkea kiinnostuksen puutteesta vai koulutuksen puutteesta. Kaikkea ei tarvitse osata eikä kaikesta tarvitse olla erityisen kiinnostunut, mutta laadukas nuorisotyö edellyttää tiettyjä minimivaatimuksia digitaalisen osaamisen osalta. Kun suunnittelet osaamisesi kehittämistä, keskity etenkin teemoihin, joissa sait 0 pistettä. Tarkastele aluksi erityisesti niitä teemoja, jotka koet merkittävimpinä oman arkityösi kannalta.

Verken sivuilta [www.verke.org](http://www.verke.org) löydät monenlaista tukimateriaalia oman digiosaamisen testaamiseen ja kehittämiseen. Perehdy esimerkiksi diginuorisotyön teemoihin Verken maksuttomalla verkkokurssilla. Käy myös tutustumassa sivuilla ajankohtaisiin digitaalista nuorisotyötä käsitteleviin koulutuksiin ja tapahtumiin. Tutustu lisäksi muiden nuorisualan osaamiskeskusten, aluehallintovirastojen sekä esimerkiksi nuorisualan kattojärjestö Allianssin koulutustarjontaan.